

УДК 1+338

ВИРТУАЛЬНОЕ ТРАНСЦЕНДИРОВАНИЕ КАК СПОСОБ ПРЕОДОЛЕНИЯ ЭКЗИСТЕНЦИОНАЛЬНОЙ ЗАБРОШЕННОСТИ

О.И. Рожнов

ФГБОУ ВО «Самарский государственный экономический университет»,
г. Самара

DOI: 10.26456/vtphilos/2020.4.110

Статья посвящена проблематике человека, его бытия в условиях информационного общества, а также анализу глобальных процессов цифровизации бытия всех сфер социального в контексте проблемы симуляции трансцендирования как неотъемлемой характеристики духовно-практической и духовно-теоретической деятельности. Рассматривается обращение человека к феномену трансцендентного, как системообразующему элементу духовной деятельности человека, определяющему его внутреннюю сущность, способ самосоздания, становления и саморазвития. Рассматривается влияние информационно-цифровых, виртуальных технологий на сознание человека в контексте «воспроизводства» трансцендентного.

Ключевые слова: *цифровизация, информационное общество, сознание, симуляция, трансцендирование, методология, информационный подход, виртуальность, мировоззрение, рациональность.*

В настоящее время в связи с экспоненциальным развитием информационно-коммуникационных технологий наблюдается возврат к философскому осмыслению понятия «виртуальное», «реальное», сквозь призму которых и в рамках постмодернистских концепций обнаруживает себя тяга к осмыслению новых антропологических проектов. Так, Жиль Делез, соотнося понятия «образ» и «объект» вновь актуализировал виртуальную сферу как своеобразную среду для экзистирования в условиях общества постмодерна.

Человек в современных условиях предстает как продукт сложного и довольно длительного процесса изменения информационного пространства. Информационная среда создается и развивается под воздействием различных внешних причин – экономических и социальных условий, технологий, технических средств и т. д. На жизнь человека влияет и окружающая среда.

Ф. Клайн приходит к выводу, что интеллектуальная окружающая среда может привести к увеличению коры головного мозга, а также к появлению новых нейронных связей [3, с. 57].

А. Маслоу отмечает, что информационная среда – это совокупность ресурсов и потоков, из которых человек может получать информацию [4, с. 224–237].

Таким образом, информационную среду можно определить как своеобразную сферу, в которой находится и развивается человек, и которая результирует все информационные потоки.

В условиях современной информационной среды происходит формирование «массовой личности» (Г. Лебон). Массовое сознание отличается тем, что оно обладает стереотипностью мышления, поддается управлению и манипулированию. В результате подавляющего воздействия современных СМИ и новых технологий у многих людей такие важные механизмы, как рефлексия и трансцендирование деактивируются. Отсутствие рефлексии, в свою очередь, приводит к ограниченному восприятию, к четкой определенности и невозможности выходить за рамки.

В контексте описания современной информационной среды можно выделить некоторую эволюцию человека от Homo Informaticus, как продукта информационного общества, Homo Virtualis, как социально-культурного итога творения виртуальной реальности, к Homo Digital, человеку цифровому с претензией на «оцифровку, а именно перевод в бинарный код» разума и возможностью сохранить человеческий мозг для использования в будущем, а в дальнейшем и переводом всего сознания человека в цифровую форму.

В философском дискурсе понятие «экзистенция», как и «экзистирование», поменяло свои коннотации и переосмысливалось. Главным элементом в интерпретации указанных явлений человеческого существования, его онтологической специфики и важнейшей характеристики является динамичность и процессуальность бытия человека, постоянное становление и самопроектирование. Человек находится в состоянии поиска альтернативного, думает либо говорит о мире то ирреальном, то божественном, что свидетельствует о его экзистенциальной незавершенности.

Подходя к анализу возможностей человека, экзистенциалисты приходили к закономерному выводу, что человек – это сущее, способное все к новым и новым манерам существования. Почему? Потому что в отличие от всего иного человек есть парадоксальное существо с пустой сущностью. Это означает, что нет такой реальности, которая служила бы программой, однозначным рецептом существования для всех представителей человеческого рода.

Отсутствие таковой экзистенциалисты выражали в следующих определениях человека: «разомкнутость бытия» (М. Хайдеггер), «дырка в бытии» (Ж.-П. Сартр), «прилив бытия» (Г. Марсель), «незамкнутая трансценденция» (К. Ясперс).

Обладание экзистенцией – единственная сущностная характеристика человека, но она есть возможность абсолютно нового действия, потенция для чистого самосозидания.

Таким образом, помимо социокультурного способа бытия, организация личной жизнедеятельности человека также связана с обраще-

нием его к трансцендентному способу бытия, проявляющемуся в таких модусах «внутреннего контура», как религиозный, метафизический, мистический, виртуальный, а зачастую – одновременно в нескольких модусах или даже во всех. Трансцендирование составляет важную основу для существования духовной сущности человека. Трансцендирование в рамках классической немецкой философии (И. Кант, И.Г. Фихте, Ф.В.И. Шеллинг) рассматривалось в качестве познания человеком внешнего мира, как некий мыслительный акт, действие, направленное на восприятие окружающей действительности.

Говоря о виртуальности как о своеобразном механизме экзистирования, думается, следует понимать ее как возможность специфичного самообнаружения, которое требует определенного как бы отрыва от самого себя. Таким образом, можно заключить, что виртуальность предопределена процессом трансцендирования как процессом поиска своего «Я», продолжения проекта посредством абстрагирования от реальности, продолжения посредством позиции выбора себя. Само экзистирование обусловлено хайдеггеровским чувством заброшенности в мир.

В связи с этим онтологическая динамичность, которая находится в постоянном поиске своего «Я» и вариантов самоосуществления, толкает на поиск иных полей, способных обеспечить состояние незамкнутости, ибо последняя, по определению К. Ясперса, является символом свободы человека, которая и актуализировала роль такой сферы отношений, как виртуальная реальность.

В настоящей статье автор понимает под трансцендированием системообразующий элемент духовной деятельности человека, определяющий его внутреннюю сущность, способ самосоздания, становления и саморазвития. Трансцендентный способ бытия человека в условиях цифровизации – это «погружение» его «Я» в мир виртуальной реальности и экзистенциального времени, принадлежность к той или иной религии, религиозной общине или церкви, приобщение к «мистическому опыту» [2, с. 136].

Нам представляется интересным ответить на вопросы: какую среду в соответствии с требованиями экзистирования создает киберпространство в качестве существующей в настоящее время формы виртуальности? Насколько виртуальная коммуникация соответствует условиям либо основным характеристикам экзистенциальной коммуникации? Возможно ли в системе виртуального пространства найти структуры трансцендентности, в которой обретает свою обитель личность человека?

Виртуально-цифровая реальность представляется как целенаправленное стремление к трансцендентному, заменяясь при этом стремлением вовне из эмпирического, имманентного. Такое стремление выражается в инобытном стремлении к свободе, возможности осуществлять именно экзистенциальную верификацию себя. Реализация внутренних проектов в

виртуальной реальности приводит к тому, что предполагаемое «вовне» так или иначе переходит обратно в эмпирическое.

Основным киберпространством сегодня является всемирная сеть «Интернет». До появления Интернета виртуальным миром для людей являлось телевидение. В отличие от телевидения, компьютер имеет интерактивные возможности, т. е. человек в такой виртуальной реальности является не просто наблюдателем, а активным участником, приобретая особые личностные характеристики. Виртуальные события скорее приравниваются к действительности и потому требуют больших усилий и времени. Для виртуального человека стираются границы реального и выдуманного мира. Таким образом, виртуальная реальность предоставляет свободу человеку, возможность применять свои творческие способности.

Стремление создавать нового (другого) себя в виртуальном мире следует рассматривать с психологической стороны. Также желание человека можно увязать с наличием зависимости сознания и образа.

Установлено, что в виртуальном пространстве часто воссоздаются условия первобытного общества. В такой структуре отсутствуют имущественные и социальные иерархии, привилегии, здесь нет начальников и подчиненных, и если лидеры и существуют, то, как правило, их власть имеет ограниченный характер. Поэтому глобальную сеть можно рассматривать как модель, основанную на первобытном обществе.

Ряд ученых предполагает, что стремление к участию в виртуальном мире заложено в человеческом сознании. Сегодня многие молодые люди предпочитают проводить большую часть своего свободного времени в киберпространстве. Живое общение со сверстниками заменяется времяпрепровождением за компьютером и виртуальным общением. Конечно, уход в виртуальную реальность представляется негативным и опасным. Это может привести к деградации личности, к ее социальному разобщению с другими людьми.

Действительно, с этим следует согласиться, ведь виртуальное пространство – это только кажущаяся реальность. Человеку она кажется важной лишь потому, что он принимает в ней активное участие. Но при этом стоит отметить, что виртуальный мир и деятельность в нем оказывают свое влияние на организм человека. Находясь в данном пространстве, человек может испытывать и позитивные, и негативные эмоции, чувства, переживания. Через виртуальное пространство могут передаваться знания и опыт, которые также играют важное значение в развитии человека.

В компьютерных играх предоставляется возможность начать все заново, переиграть повторно эпизод. Такой подход позволяет развивать творческие способности, проявлять упорство, преодолевать страх ошибок, а также предоставляет возможность моделировать ситуацию наиболее желаемым образом.

Использование виртуальных методов сегодня позволяет успешно лечить алкогольные и наркотические зависимости, а также некоторые другие психологические зависимости. Однако благодаря технологии виртуальной реальности стираются грани между реальным и виртуальным, происходит размывание границ между ними.

Если учесть, что человек по своей природе не просто экзистенциален, но и интенционален, то он всегда соотносит своё «Я» с каким-либо содержанием, которое трансцендентно его имманентности. По мере развития личности в ней усложняется взаимодействие имманентного и трансцендентного, индивидуального и универсального, интериоризации и экстериоризации. Отсюда её сознание во всех своих формах зачастую представляется достаточным гносеологическим основанием трансцендентного способа бытия человека. В зависимости от того, какая форма сознания обеспечивает «прорыв к трансцендентному», и определяется модус трансцендентного способа бытия человека.

С точки зрения экзистенциализма человек является существом, которое всегда стремится в будущее. Человек – это проект, который переживается субъективно. Именно проектируя самого себя и теряя себя вовне, он существует как человек. С другой стороны, он может существовать, только преследуя трансцендентные цели [6, с. 323]

В «Бытии и ничто» Ж.-П. Сартр данные мысли формирует следующим образом: «человеческое бытие должно быть тем, что оно не есть, и не быть тем, что оно есть» [5, с. 38].

Таким образом, трансцендирование представляет собой переход от рефлексии к нерефлексивным формам познания. Интуиция занимает место мышления, логики. Рефлексивный «выход» осуществляется в результате мыслительной деятельности человека.

Трансценденция, в отличие от рефлексии, представляет собой так называемый «выход всем существом», в котором в том числе задействованы логические и эмоциональные категории.

Э. Фромм считал, что «вся жизнь индивида есть не что иное, как процесс саморождения. Фактически человек полностью рождается к моменту, когда умирает, но трагическая судьба большинства заключается в том, что они умирают еще до своего рождения» [7, с. 447]. Такое парадоксальное утверждение открывает бездну истины о сути человеческого бытия.

С точки зрения Л. Витгенштейна, проблемы жизни нельзя решить, не углубляясь в их суть и причины их появления, т. е. если рассматривать эти проблемы в поверхностных размерностях, то их невозможно разрешить [1]. Поэтому, исходя из этой точки зрения, трансцендирование – это наилучший способ того, как взаимодействовать с бытием, с той деятельностью, которая порождает смысл. И только тогда можно говорить о процессе трансцендирования, когда человек обладает «субъективным духом».

Если подходить к определению понятия «трансцендирование» в широком смысле, то можно сказать, что это диалог человека с тем, что его окружает, с тем, что находится вне его, это и природа, и другие люди, и культурные и моральные ценности, и ценности, которые принадлежат другой культуре и т. д. Но если человек не испытывает желания общаться, т. е. не желает вступать в диалог, то и говорить о процессе трансцендирования в этом случае невозможно, только равноправие в диалоге позволяет сторонам, участвующим в этом диалоге, развиваться.

Проект виртуально-цифровой верификации целью своей реализации считает человеческие представления о трансцендентном и стремление человека к трансцендентному. Поэтому следует предположить, что именно существующие в настоящее время отношения человека с трансцендентным и сделали возможным возникновение такого проекта и его реализацию. Данный проект дискредитирует существующие человеческие способы общения с трансцендентным, которые и на самом деле, и без влияния этого проекта сами себя дискредитируют в глазах человека, поскольку в современном мире эти способы кажутся неэффективными или «странными». Это их качество привело к тому, что человек ощущает себя одиноким в этом мире, экзистенциально заброшенным, и несмотря на то, что лозунг «Бог умер» процветает, человек не может обходиться без трансцендентности, так как это понятие для него до сих пор не утратило своей значимости и необходимости. И поэтому рассматривают это противоречие, которое имеет экзистенциальную значимость, для того, чтобы найти способы его разрешения. Один из таких способов – использование технических средств, которое позволит человеку достичь своих целей.

Поэтому в нашем современном мире, который характеризуется наличием и использованием большого объема информации, виртуальная реальность и цифровизация человека – это способ выхода человека за пределы имманентного, реализация которого происходит средствами этого имманентного и в его границах, т. е. средствами эмпирического бытия, социальной реальности и в их рамках. И уже это определение подразумевает в себе компромисс, т. е. природа виртуальной реальности уже компромиссна изначально.

По своей сути виртуальная реальность – это попытка человека сочетать онтологический и экзистенциальный компромисс для того, чтобы верифицировать то, что нельзя верифицировать без трансцендентности. Но, несмотря на то, что проект виртуальной реальности является попыткой человека выйти за пределы имманентного, нельзя сказать, что этот проект представляет собой выдуманную реальность, которая должна заменить существующую, а это своего рода компромисс, который призван симулировать трансцендентное.

При этом все, что необходимо для того, чтобы реализовать этот проект в жизнь, находится в существующей реальности.

Трансцендентный проект человека, превратившийся в проект виртуально-цифровой реальности, представляет техническую проекцию экзистенциальности в имманентный мир. Такой проект выглядит современным скорее всего потому, что он согласуется с наличными условиями и реализуется с помощью современных средств. При этом по сути своей он скорее напоминает архаические практики конструирования трансцендентного, чем их современные варианты.

Список литературы

1. Витгенштейн Л. Философские работы. М.: Гнозис, 1994. Ч. 1. 480 с.
2. Иконникова Н.И. К проблеме взаимодействия способов бытия человека // Философские науки. 2003. № 8. С. 130–140.
3. Маслоу А. Дальние пределы человеческой психики / пер. с англ. СПб.: Евразия, 1999. 432 с.
4. Маслоу А. Мотивация и личность. СПб.: Евразия, 1999. 479 с.
5. Сартр Ж.П. Бытие и ничто. М.: Республика, 2000. 639 с.
6. Сартр Ж.П. Экзистенциализм – это гуманизм // Сумерки богов / сост. и общ. ред. А.А. Яковлева. М.: Политиздат, 1990. С. 319–344.
7. Фромм Э. Пути из больного общества // Проблема человека в западной философии. М.: Прогресс, 1988. С. 443–482.

VIRTUAL TRANSCENDENCE AS A WAY TO OVERCOME EXISTENTIAL ABANDONMENT

O.I. Rozhnov

Samara State University of Economics, Samara

The article is aimed at the analysis of human existence in the contemporary information society, the global processes of digitalization of existence in all spheres of social, in the context of simulation of transcending as an integral characteristic of the spiritual-practical and spiritual-practical activity. The influence of information-digital and virtual technologies on human consciousness in the context of «reproduction» of the transcendent is considered.

Keywords: *digitalization, information society, consciousness, simulation, transcending, methodology, information approach, virtuality, worldview, rationality.*

Об авторе:

РОЖНОВ Олег Иванович – аспирант кафедры теории права и философии, ФГБОУ ВО «Самарский государственный экономический университет», г. Самара. E-mail: Olegrozhnov79@gmail.com.

Author information:

ROZHNOV Oleg Ivanovich – PhD Student, Department of theory of law and philosophy, Samara State University of Economics, Samara. E-mail: Olegrozhnov79@gmail.com.